



е-Издательство «Мультимедиа Технологии»

**Руководство пользователя**  
**Курсы серии TeachPro**  
(Версия ONLINE)



## Оглавление

Методика обучения.....	3
Работа с курсом .....	4
ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ.....	4
ОПИСАНИЕ ПОДСКАЗОК .....	6



## Методика обучения

Методика обучения в курсах серии **TeachPro** основана на одновременном использовании различных источников восприятия информации и деятельностном обучении. Речевой и видео ряды помогают восприятию и пониманию содержания излагаемого материала. Благодаря интерактивным возможностям компьютера, ЭОР обеспечивает не столько «овладение суммой знаний», сколько развитие творческого, самостоятельного мышления пользователя, а также формирование умений и навыков, необходимых для самостоятельного анализа и оценки информации.

Учебный курс серии **TeachPro** имеет многоуровневую структуру. Он разделен на главы, подглавы, и т.д. Наименьшей единицей в структуре является модуль (лекция или урок). Каждый модуль представляет собой озвученный видеоряд, который может проигрываться в следующих режимах.

**Фильм** – получение информации по теме модуля. В режиме **Фильм** осуществляется непрерывная демонстрация модуля. При желании, пользователь может осуществлять навигацию по модулю: останавливать, переходить вперед или назад по шагам - с помощью кнопок, или в произвольное место модуля – с помощью линейки прокрутки.

**Контроль** – закрепление знаний. В режиме **Контроль** демонстрация модуля прерывается вопросами. После правильного ответа на вопрос – демонстрация продолжается до следующего вопроса. Если пользователь не знает ответа, он может воспользоваться подсказкой. Ответом считается правильное действие пользователя: ввод с клавиатуры одного символа или слова, нажатие сочетания клавиш, указание курсором мыши на определенное место на экране, при этом различаются щелчок правой и левой клавиши мыши, а также двойной щелчок. Таким образом, можно использовать все способы интерактивного воздействия на компьютер со стандартной комплектацией.

**Тест** – проверка полученных знаний. В режиме **Тест** перед пользователем ставятся задачи, которые он должен решить, выполняя одно или несколько действий для решения каждой из них. При этом он может пользоваться подсказкой, но все его ошибочные действия и обращения к подсказке фиксируются и выводятся на экран после завершения всего теста.

Чтобы полностью усвоить представленный материал, необходимо пройти все три режима работы с модулем. Результаты экспериментов по подготовке пользователей ПК показали, что данная методика обучения является наиболее эффективным способом усвоения материала курса!



## Работа с курсом

Выбрав нужный курс из списка, вы получите о нем следующую информацию:

- Автор(ы) курса. Приводится имя, фамилия и отчество автора или всех авторов и руководителя проекта, если таковые имеются, а также их научное звание, должность, место работы и другие регалии;
- Год издания;
- Аннотация. Здесь, щелкнув по ссылке «показать» можно прочитать краткую информацию о предназначении курса и о его содержании;
- Конспект. Ссылка «Смотреть» перенесет Вас на новую страничку с помодульному конспекту, который начинается с содержания. Конспект каждого отдельного модуля разбит по абзацам согласно разбивки модуля по шагам. Поэтому пусть Вас не удивляет, что новый абзац может быть продолжением предложения и начинаться с маленькой буквы;
- Технические характеристики. Здесь выдается информация о количестве и длительности лекций, количестве контрольных и тестовых вопросов, ключевых слов.

И самое главное, выводится полное содержание курса. Нужный модуль выбирается щелчком мыши.

Удобный интерфейс позволяет любому, даже совсем неопытному, пользователю быстро научиться работать с курсом. Работа с выбранным модулем осуществляется при помощи панели управления

## Панель управления



### Средства навигации



- Кнопка Пуск/Пауза. Продолжает демонстрацию урока с текущей позиции. / Останавливает демонстрацию.




- При одинарном нажатии кнопки происходит переход урока на следующую контрольную точку. При удерживании данной кнопки в нажатом состоянии происходит перемотка урока вперед.




- При одинарном нажатии кнопки происходит переход урока на предыдущую контрольную точку. При удерживании данной кнопки в нажатом состоянии происходит перемотка урока назад.




 Линейка прокрутки урока.

 Ходунок. С помощью него можно переместиться в любое место в уроке. Для этого достаточно переместить его в линейке прокрутки урока.


### Клавиши переключения режимов

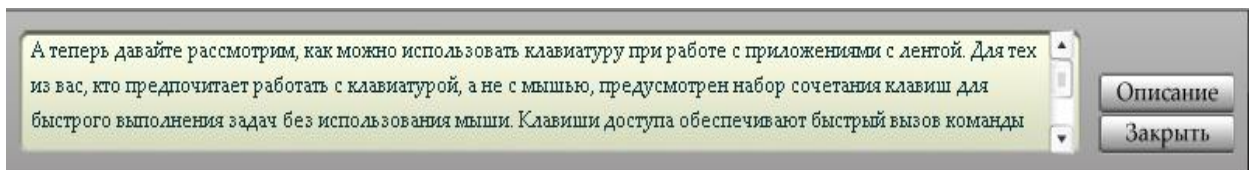
 - Клавиша перехода к режиму Фильм.

 - Клавиша перехода к режиму Контроль.

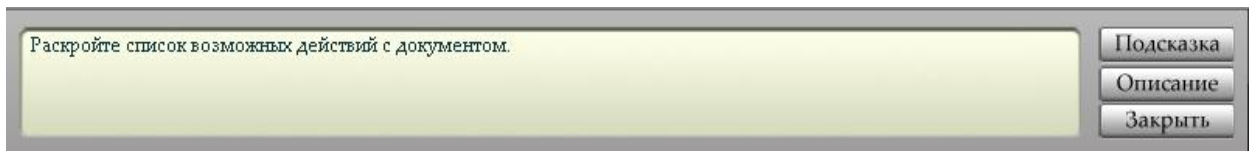
 - Клавиша перехода к режиму Тест.


### Вспомогательные управляющие элементы


 - Данная клавиша предусмотрена для пользователей с ограничениями по слуху. В режиме Фильм переключает на окно с титрами (поабзацным текстом) и кнопкой возврата - Закрывать.

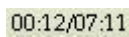


В режимах Контроль и Тест переключает на окно с текстом текущего вопроса.



 - Клавиша вывода на экран подсказки к текущему контрольному вопросу или текущему шагу тестового заданию.

 - Переход на страницу с описанием видов подсказок для контрольного и тестового режимов. Рекомендуем обязательно нажать на эту клавишу перед работой в режимах Контроль или Тест, если Вы впервые начинаете работать с курсами серии TeachPro. Описание подсказок можно увидеть и в конце данной странички.

 - Текущее время в уроке / общая продолжительность урока.

 - Регулятор громкости



**Особенности ввода данных различных типов** - Название текущего урока



## Описание подсказок

При появлении на экране следующих областей необходимо:



навести курсор на выделенную область и один раз нажать на левую кнопку мыши;



навести курсор на выделенную область и сделать двойное нажатие левой кнопкой мыши;



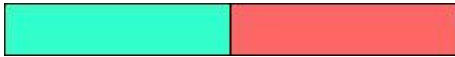
навести курсор на выделенную область и, удерживая клавишу Ctrl или Shift или Alt, один раз нажать на левую кнопку мыши;



навести курсор на выделенную область и один раз нажать на правую кнопку мыши;



навести курсор на выделенную область;



навести курсор на зеленую область, и, удерживая нажатой левую кнопку мыши, навести курсор на красную область, затем отжать левую кнопку мыши;



нажать указанную клавишу или сочетание клавиш на клавиатуре.